

Утверждаю:
Ректор ФГБОУ ВПО
«Ивановский государственный
энергетический университет
имени В.И. Ленина»


С.В. Тарарькин
« 5 » 2015 г.



Утверждаю:
Председатель комитета по делам
молодежи Администрации города
Иванова


И.А. Баранов
« » 2015 г.



Утверждаю:
Комьюнити-менеджер студии
"EDDA_Games"


Г. Г. Волгин
« » 2015 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

О проведении турнира для начинающих разработчиков программных продуктов «ProCon 2015»

Иваново, 2015 г.

1. Организаторы турнира

1.1. Турнир для начинающих разработчиков программных продуктов «ProCon 2015» проводится комитетом по делам молодежи Администрации города Иванова, федеральным государственным бюджетным образовательным учреждением высшего профессионального образования «Ивановский государственный энергетический университет имени В.И. Ленина» совместно с общественными и коммерческими организациями города Иванова.

1.2. Турнир для начинающих разработчиков программных продуктов «ProCon 2015» проводится в соответствии с настоящим Положением (далее – Положение).

2. Цели и задачи турнира

Турнир для начинающих разработчиков программных продуктов «ProCon 2015» (далее – Турнир) – мероприятие, направленное на развитие интеллектуального потенциала молодежи города Иванова, а также на создание благоприятной среды для развития научного и IT-сообщества в регионе.

Задачи Турнира:

- 2.1. Объединение начинающих разработчиков программных продуктов города Иванова.
- 2.2. Воспитание у молодежи города Иванова интереса к техническому творчеству и IT-сфере.
- 2.3. Обучение начинающих разработчиков программных продуктов основам командной формы работы, маркетинга и процесса разработки.
- 2.4. Формирование и продвижение в обществе положительного образа молодого человека, увлекающегося интеллектуальным творчеством.
- 2.5. Выявление интеллектуально талантливой молодежи.
- 2.6. Совершенствование форм и методов организации мероприятий, направленных на интеллектуально-познавательную деятельность.

3. Условия и порядок проведения турнира

3.1. В Турнире принимают участие учащиеся ВУЗов, колледжей и школ муниципальных образований города Иванова.

В Турнире действуют следующие возрастные категории:

- учащиеся школ и колледжей – 15-17 лет;
- учащиеся ВУЗов – 17-24 года.

3.2. В учебных заведениях формируются команды в количестве от 1 до 5 человек, которые до 6 декабря 2015 года заполняют заявку на участие в Турнире (см. Приложение №1) и направляют ее на адрес электронной почты комитета по делам молодежи Администрации города Иванова: molod-ivgoradm@yandex.ru с пометкой «Турнир». Прием заявок заканчивается за 1 неделю до начала Турнира.

3.3. Порядок проведения Турнира:

- 3.3.1. Зарегистрированные команды прибывают на место проведения турнира в назначенный день.
 - 3.3.2. Выбирают направление работы: программный продукт/ развлекательный продукт (игра).
 - 3.3.3. Получают задание по разработке программного продукта. На подготовку концептуальной и технической части, а также написание готового продукта отводится 8 часов.
- 3.4. Турнир проводится на базе федерального государственного бюджетного образовательного учреждения высшего профессионального образования «Ивановский государственный энергетический университет имени В.И. Ленина».
- 3.5. Для решения организационных вопросов на Турнире действует Турнирное жюри.
- 3.6. Организаторы турнира оставляют за собой право провести организационное занятие с участниками турнира.

4. Оргкомитет Турнира

- 4.1. Подготовку и проведение Турнира осуществляет Организационный комитет.
- 4.2. В состав Организационного комитета входят специалисты комитета по делам молодежи Администрации города Иванова, представители федерального государственного бюджетного образовательного учреждения высшего профессионального образования «Ивановский государственный энергетический университет имени В.И. Ленина», а также представители общественных и коммерческих организаций города Иванова.
- 4.3. Организационный комитет решает следующие задачи:
- утверждает настоящее Положение;
 - утверждает ведущих Турнира;
 - утверждает состав жюри Турнира;
 - приглашает специальных гостей Турнира.

5. Жюри Турнира

- 5.1. В жюри Турнира входят от 3 до 10 человек.
- 5.2. Турнирное жюри выбирается и утверждается Организационным комитетом.

6. Правила проведения Турнира

- 6.1. Для участия в Турнире допускаются команды, прошедшие регистрацию.
- 6.2. Во время Турнира разрешается использовать все необходимые технические и программные средства для разработки готового продукта.
- 6.3. Во время Турнира запрещается использовать программные и концептуальные наработки, разработанные вне Турнира.
- 6.4. Жюри Турнира принимает на экспертную оценку только законченный программный продукт (для возрастной категории 17-24 года).
- 6.5. Для команд учащихся в учреждениях среднего специального образования, которые примут участие в турнире, разрешается представить на экспертную оценку полную концептуальную часть продукта.

7. Критерии оценки программных продуктов

- 7.1 Продукт считается законченным, если в нем функционируют все основные элементы, которые были изложены в концепт-документе.
- 7.2 Концепт-документ считается полностью готовым, если в нем изложены и расписаны все основные элементы продукта, а также имеются эскизы и концепт-арты. В концепт-документе должна быть изложена полная схема взаимодействия различных элементов продукта.
- 7.3 Готовые программные продукты оцениваются по следующим параметрам:
- актуальность идеи;
 - функциональность основных элементов продукта;
 - удобность использования;
 - дизайн продукта.
- 7.4 Готовые развлекательные продукты оцениваются по следующим параметрам:
- законченность и актуальность идеи;
 - функциональность и адаптивность интерфейса;
 - функциональность геймплея;
 - общая актуальность продукта;
 - удобность использования.
- 7.5 Готовые концепт-документы оцениваются по следующим параметрам:
- полнота описания концепции;
 - законченность и актуальность идеи;
 - наличие раскадровок или концепт-артов;
 - наличие функциональных схем.

8. Подведение итогов

Осуществляется жюри на месте проведения Турнира.

9. Награждение осуществляется Жюри

9.1. Награждение предусматривается за I, II и III места в категориях: готовый программный продукт, готовый развлекательный продукт, готовый концепт-документ.

9.2. Награждение производится в торжественной обстановке, результаты Турнира публикуются в средствах массовой информации.

10. Контактная информация

10.1. Комитет по делам молодежи Администрации города Иванова: проспект Шереметевский д.1, тел.: 8 (4932) 59-47-49 – специалисты комитета по делам молодежи Администрации города Иванова, e-mail: molod-ivgoradm@yandex.ru.

10.2. Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего профессионального образования «Ивановский государственный энергетический университет имени В.И. Ленина», г. Иваново, ул. Рабфаковская, д.34.

10.3. Комьюнити-менеджер студии "EDDA_Games" Георгий Григорьевич Волгин, тел.: 8 (920) 367-59-09, georgiesgid@gmail.com.

ЗАЯВКА

Турнир для начинающих разработчиков программных продуктов «ProCon 2015»

НАЗВАНИЕ КОМАНДЫ _____

УЧЕБНОЕ ЗАВЕДЕНИЕ _____

№	Ф.И.О. игроков	Номер телефона	Подпись (разрешаю хранение и обработку своих персональных данных)	Примечания
1	Капитан:			
2				
3				
4				
5				
6	Тренер команды (если есть)			
Количество человек, которые будут обедать во время мероприятия*				

_____ / _____ /
подпись / ФИО

*Обед оплачивается участниками самостоятельно. Учредителями Турнира будет организован кофе-брейк для всех участников.